



Map Viewer



Map Manager



Map Editor



Map Modeller

Cargar información externa

■ Ensamblar un mapa base	37
■ Iniciar una nueva sesión	37
■ Seleccionar el sistema de coordenadas	38
■ Espacios de Trabajo	39
■ Archivos ADV (Almacén de Definiciones de Ventana) (SWD saved window definitions)42	
■ Cargar mapas y otros archivos de datos.....	43
■ Plantillas Guardadas de Ventana	48
■ Archivos compartidos (SDS) (Shared dataset SDS files).....	49
■ Archivos Indexados	50

■ Ensamblar mapa base

Este capítulo se trata de cómo ensamblar un mapa base por primera vez. Usted no necesita saber como ensamblar un mapa base:

- se encuentra trabajando en un mapa base que ya ha sido definido para usted en su administrador de sistema
- esta corriendo una aplicación que esta basada en Cadcorp SIS y que tiene un inicio personalizado. Esto puede necesitar que un mapa clave inicial este cargado automáticamente, o se le puede pedir cierta información mientras inicia el sistema. En este caso, consulte la documentación específica de su aplicación o consulte a su proveedor.

■ Iniciar una nueva sesión

Cuando empiece a trabajar con Cadcorp SIS por primera vez, deberá realizar las siguientes tareas. Cada una de estas se explica en esta sección de este capítulo.

- 1 Seleccionar el sistema de coordenadas de mapa que necesite (un sistema de coordenadas y una proyección de vista).
- 2 Crear un espacio de trabajo.
- 3 Crear un nuevo archivo de ADV (SWD).
- 4 Cargar los archivos que necesita.
- 5 Guardar el archivo de ADV (comando **Archivo>Guardar**).



En las sesiones subsecuentes, no necesitará realizar todas estas tareas.

■ Seleccionar el sistema de coordenadas

Puede necesitar, seleccionar una proyección de vista y un sistema de coordenadas.

La proyección de vista es la forma en que se transforma matemáticamente la superficie de la Tierra para aparecer en su pantalla.

La proyección de vista es la manera en que una proyección de mapa, es utilizada para crear mapas y gráficas en papel.

El sistema de coordenadas es la referencia utilizada para interpretar y reportar posiciones espaciales en los archivos.

◆ Notas en proyecciones

Un espacio de trabajo tiene un sistema de coordenadas predeterminado (o para ser más precisos, una proyección de vista y un sistema de coordenadas). página 39, **Espacios de trabajo**

Cada ADV (SWD) tiene un sistema de coordenadas que recuerda.

Cada ventana puede tener un sistema de coordenadas diferente. Puede tener el mismo ADV (SWD) mostrada en varias ventanas diferentes, y cada ADV puede mostrarse utilizando un sistema de coordenadas diferente en cada ventana.

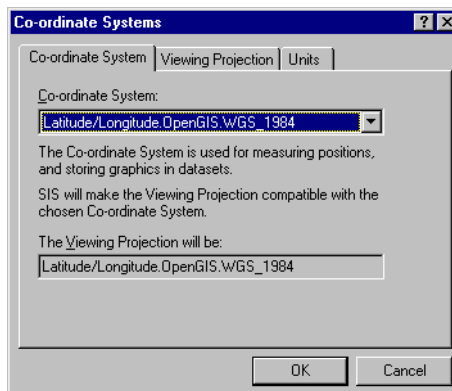
Si inicia una sesión en Cadcorp SIS y no abre un espacio de trabajo, el sistema de coordenadas predeterminado será Latitud/Longitud.OpenGIS.WGS_84. Los nuevos ADVs adoptan este sistema de coordenadas, pero usted puede cambiarlas.

Si abre un espacio de trabajo, cualquier archivo nuevo creado adopta el sistema de coordenadas del espacio de trabajo, pero lo puede cambiar más adelante.

Si abre un archivo de ADV (SWD), utilizará el sistema de coordenadas que tenía cuando se guardó, pero puede cambiarla más adelante.

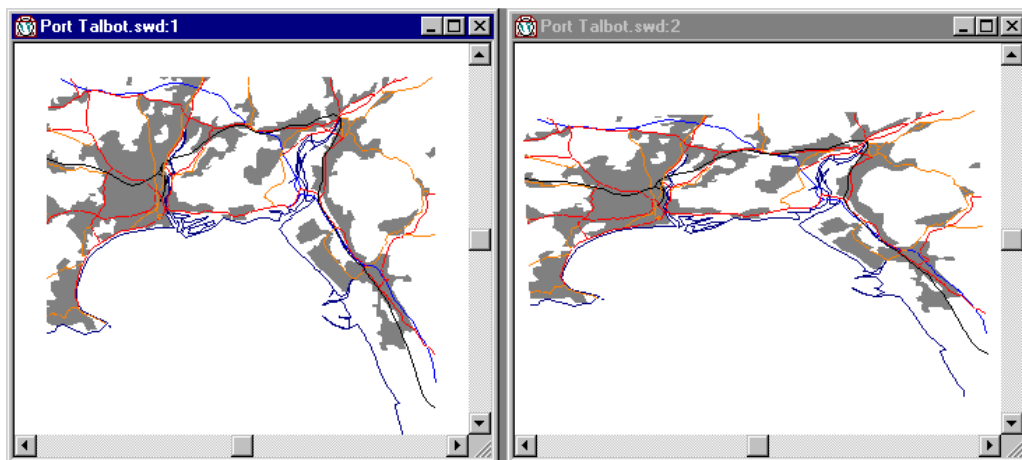
Cada ventana de mapa puede utilizar diferentes sistemas de coordenadas de otras ventanas.

Puede seleccionar una proyección de vista o un sistema de coordenadas para la ventana activa utilizando el comando **Mapa>Sistemas de coordenada....**



Si selecciona una proyección de vista, Cadcorp SIS hace compatible a la proyección, el sistema de coordenadas. Si selecciona un sistema de coordenadas, la proyección de vista se hará compatible.

El siguiente ejemplo muestra algunos datos de Ordnance Survey Meridian. Primero se muestra utilizando la proyección de vista estándar (OSGB 1936, British National Grid/Reticula Nacional Británica), utilizando un sistema de coordenadas Latitud/Longitud:



Map extract © Crown copyright

■ Espacios de trabajo

◆ ¿Qué es un espacio de trabajo?

Los Espacios de trabajo son archivos con extensión *.sis. Un espacio de trabajo recuerda la configuración para una sesión en Cadcorp SIS.

Los espacios de trabajo contienen la siguiente información:

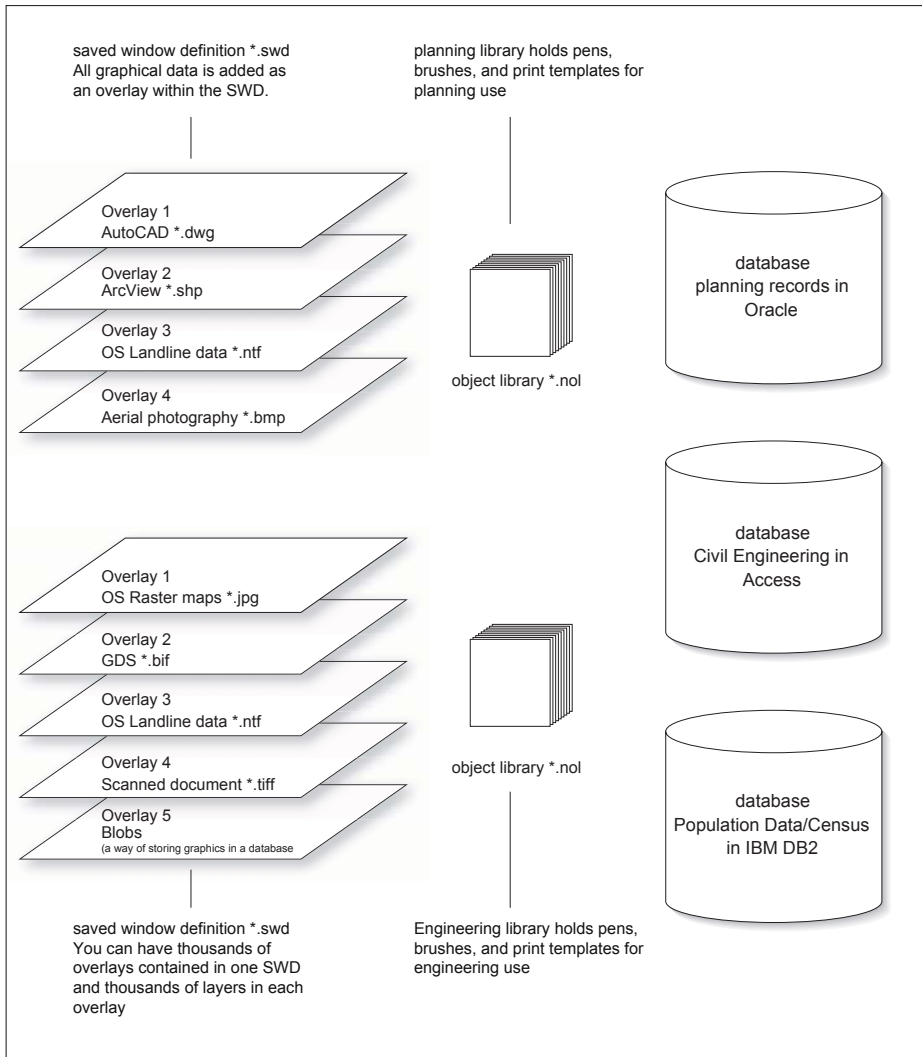
- el sistema de coordenadas predeterminado y la proyección de vista
- todos los archivos de ADV (SWD) y sus ventanas asociadas
- librería específica del espacio de trabajo (denominado (espacio de trabajo)) y cualquier librería vinculada
- tablas nombradas de las ventanas de base de datos

El sistema de coordenadas predeterminado del espacio de trabajo y la proyección de vista se aplican a todos los archivos ADV (SWD) nuevos creados mientras el espacio de trabajo este abierto. Sin embargo, una vez que la ventana de mapa ha sido abierta, puede definir y guardar el sistema de coordenadas que necesita.

Si existen muchas personas contribuyendo en el mismo proyecto, puede crear un espacio de trabajo para ese proyecto, asegurándose siempre de que todos utilicen la misma configuración básica.

Si algunas personas comparten una computadora, cada usuario podrá tener su propio espacio de trabajo. Esto permite a cada persona establecer su propio ambiente.

El siguiente diagrama resume la estructura del programa Cadcorp SIS, las conexiones entre el espacio de trabajo, los almacenes de definiciones de ventana, las librerías de objeto nombrado y las tablas nombradas.



project workspace *.sis
The project workspace stores your preferences and links to the SWD (overlays of data), tables (database connections), and object libraries (pre-defined and shareable pens, brushes, print templates, and so on).

A project workspace can contain numerous SWDs (*.swd), object libraries (*.nol), and table connections.

◆ Crear un espacio de trabajo

Crear un espacio de trabajo antes de iniciar una sesión



Seleccionar el comando **Archivo>Nuevo**, seleccionando el Espacio de Trabajo del Proyecto de todos los tipos de archivo que se presentan. El asistente necesita que seleccione un directorio y un nombre de archivo para el nuevo archivo de espacio de trabajo (*.sis).

Se crea el espacio de trabajo y su nombre aparece en los paréntesis en la barra de título - después del nombre del programa y antes de cualquier nombre de archivo de ADV (SWD).

De ahora en adelante las configuraciones controladas por un espacio de trabajo serán guardadas cuando utilice **Archivo>Guardar Espacio de Trabajo** o **Archivo>Cerrar Espacio de Trabajo**.



Crear un espacio de trabajo durante una sesión o al final de una sesión

Si no tiene un espacio de trabajo en operación, puede utilizar el comando **Archivo>Guardar Espacio de Trabajo** en cualquier momento durante la sesión para guardar un espacio de trabajo. El nuevo espacio de trabajo almacena los parámetros en uso al tiempo de guardar.

◆ Iniciar con un espacio de trabajo

Puede iniciar Cadcorp SIS con un espacio de trabajo precargado utilizando la opción de línea de comando -WS:filename.SIS.

Capítulo 2: "Instalación", Iniciar las aplicaciones Cadcorp SIS

Puede abrir alternativamente un espacio de trabajo después de iniciar Cadcorp SIS al:



- seleccionar el comando **Archivo>Abrir Espacio de Trabajo** y el archivo *.sis requerido
- seleccionar **Archivo>Abrir**, seleccionando Espacio de Trabajo del Proyecto (*.sis) de los Archivos del tipo desplegable, y seleccionar el archivo que necesita.

Cuando abre un espacio de trabajo, su (espacio de trabajo) librería aparece en la vista de la librería de la ventana de espacio de trabajo y será cargada su proyección predeterminada. Al abrir el espacio de trabajo también abre los archivos de ADV (SWD) que estaban abiertos al final de la sesión anterior, con todas sus configuraciones y ventanas.



Utilice el comando **Archivo>Cerrar Espacio de Trabajo** para finalizar el espacio de trabajo activo antes de abrir otro (por ejemplo, cuando otro usuario utiliza la computadora o comienza a trabajar con otro proyecto).

◆ Guardar un espacio de trabajo



Utilice el comando de **Archivo>Guardar Espacio de Trabajo** para guardar el espacio de trabajo activo, o, si no existe un espacio de trabajo en operación, para crear un nuevo espacio de trabajo con los parámetros actuales.

Los archivos del espacio de trabajo le recomendarán ser guardados si detectan cambios en la configuración de la librería o en la configuración de la tabla. Capítulo 17: "**Ventanas de Tabla**"



Si selecciona el comando **Archivo>Cerrar Espacio de Trabajo** también le guardará los parámetros del espacio de trabajo.



Un espacio de trabajo que se encuentre en uso se guardará por Archivo>Salir, lo mismo sucederá si usted abre un nuevo espacio de trabajo.

■ Archivos ADV (SWD) (Almacén de Definiciones de Ventana)

Si abre un espacio de trabajo ya existente, el/los archivo(s) ADV que se encuentren en uso al final de la última sesión se cargarán automáticamente. Puede también guardar otros ADVs existentes o crear unas nuevas.

Un archivo ADV es un ensamble de vista de uno o más archivos. Normalmente es un archivo pequeño que contiene poca información actual, pero que guarda un registro de lo siguiente:

- una lista de todas las cubiertas en uso y sus estados la última vez que los guardó
- cualquier anulación o configuración de filtros. La anulación controla los colores predefinidos para gráficos, fuentes para texto, etc. Los filtros gobiernan los elementos que serán mostrados en pantalla.
- una extensión de vista

El archivo ADV (SWD) se vincula a archivos al recordar sus ubicaciones de archivo. Debe tener cuidado al mover archivos ADV y archivos a diferentes discos. Trate de almacenar los archivos ADV en el mismo disco como en los archivos a los que se refieren.

Si no se ha especificado ningún espacio de trabajo o ADV (SWD) en la línea de comando, Cadcorp SIS automáticamente creará al inicio, un ADV vacío llamado Mapa (sin Espacio de trabajo).

◆ Crear un nuevo archivo ADV (SWD)

Un nuevo ADV utiliza la proyección de vista y la proyección del sistema de coordenadas del espacio de trabajo activo. Si no existe ningún espacio de trabajo abierto, se utilizará la proyección predeterminada Latitud/Longitud WGS 84.



Inicie el asistente de **Archivo>Nuevo**, después cualquiera de los siguientes:

- seleccionar la Almacén de Definiciones de Ventana de las opciones. El asistente necesita que seleccione un directorio y nombre del archivo. Se crea un nuevo archivo ADV (SWD) en el directorio seleccionado con el nombre que usted desee y se mostrará en una ventana de mapa.
- seleccionar un Documento de Mapa en Blanco si no desea crear un archivo de ADV (SWD) inmediatamente. Se abrirá una ventana de mapa llamada Mapa, pero no se guardará ningún mapa. Si lo desea, puede guardar más adelante el documento en blanco como un ADV.

◆ Crear ventanas 3D y ventanas de tabla

Una vez que tiene abierta una ventana de mapa, puede formar una ventana 3D y/o una ventana de tabla. Capítulo 17: "Ventanas de tabla"

◆ Abrir un archivo ADV (SWD) existente

Si abre un espacio de trabajo, Cadcorp SIS cargará automáticamente los archivos ADV (SWD) que fueron utilizados mientras el espacio de trabajo fue guardado por última vez.

Para abrir otros archivos ADV, puede utilizar cualquiera de los siguientes métodos:



- utilizar el comando **Archivo>Abrir...**
- arrastrar y soltar un archivo ADV (SWD) desde Windows Explorer hacia la ventana de espacio de trabajo (mostrar vista, tablas o pestañas de temas)

■ Cargar mapas y otros archivos de datos

Una vez que inicia un nuevo archivo de ADV (SWD) estará listo para mostrar mapas y otros archivos de datos. Puede también cargar archivos de base de datos.

Estos archivos que contienen mapas y otra información son llamados archivos. Los archivos se encuentran cargados como cubiertas en Cadcorp SIS. Una cubierta es una vista de un archivo. No existe límite para el número de cubiertas que pueden ser incluidas y cada una puede tener una proyección diferente.

Siempre se agregan nuevos formatos, por lo que, si no encuentra soporte de algún archivo que desee utilizar contacte a Cadcorp para obtener la información más reciente, o visite nuestro sitio de internet (**www.cadcorp.com**).

Todos los archivos se pueden cargar en nuestra versión activa arrastrando y soltando o utilizando el Nuevo Asistente de Cubierta.

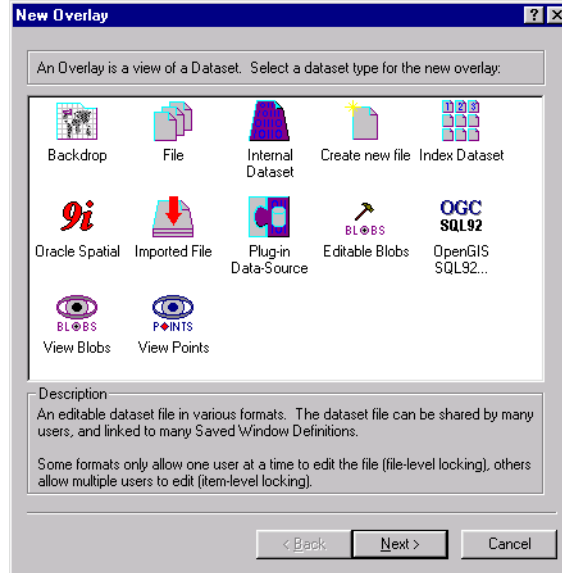
◆ Arrastrar y soltar

Puede arrastrar y soltar archivos en:

- la ventana de espacio de trabajo (mostrar vista, temas y pestañas de tablas)
- ventanas de mapa, ventanas de tabla o ventanas 3D

Si arrastra un archivo utilizando el botón derecho del mouse, puede seleccionar si éste se insertará (cargado como una cubierta normal) o importará (se hará una copia editable).

◆ Asistente de Agregar Cubierta



Para correr el Asistente de Agregar Cubierta, utilice:



- el Asistente... botón en el área de Agregar Cubierta en el diálogo de Cubiertas
- el comando **Agregar Cubierta...** que se encuentra en:
 - la barra de menú como **Mapa>Agregar Cubierta...**
 - en el menú local predeterminado al dar clic derecho en la ventana de mapa
 - en el menú local ADV (SWD) en mostrar vista, temas y pestañas de tablas en la ventana de espacio de trabajo

Seleccionar el tipo de archivo que desea incluir.

Fondo

El fondo muestra el área del mapa en el que está trabajando. Existen diferentes fondos en Cadcorp SIS, y aparecen como un contorno gris sobre el que su información de mapa será mostrada.



Los fondos son elementos nombrados.

Cuando usted crea un fondo, esta creando un nuevo archivo interno que contiene un elemento nombrado. Este archivo interno es normalmente el que se coloca al principio de la lista de cubiertas (las cubiertas se dibujan en el orden en el que aparecen en la lista, se debe dibujar primero un fondo). Las cubiertas de fondo sólo pueden ser visibles o invisibles (para que no las seleccione al dar clic derecho del mouse).

Los elementos nombrados son objetos nombrados, almacenados en librerías.

Archivo

Utilice esta opción para cargar cualquiera de sus archivos (Ej. Ordnance Survey NTF, Punto de Dirección, AutoCAD DXF, BDS, etc.) como cubiertas. Estos archivos se conservan almacenados en su disco y se crea un enlace a ellos en el ADV (SWD).

Los archivos externos son cargados como cubiertas no editables (si desea editar tales archivos, utilice la opción de Archivo Importado para cargar copias de éste). Sin embargo, los archivos BDS (que contienen información del usuario) se cargan como cubiertas editables.

Archivo Interno

Utilice esta opción para crear un nuevo archivo interno.

Los archivos internos son archivos de usuario que son almacenados dentro del ADV (no existen como archivos separados). No se pueden utilizar en otro ADV o se pueden acceder por otros usuarios. Son normalmente utilizados como datos de naturaleza temporal o personal.

Crear un Archivo Nuevo

Esta opción le permite crear un nuevo archivo compartido (*.sds) o archivo base (*.bds). Un archivo, es un archivo guardado en disco en el cuál usted guarda la información gráfica que ha creado. Se le pedirá seleccionar un directorio y un nombre de archivo para el nuevo archivo.

Para cargar un archivo existente, utilice la opción de Archivo (consultar arriba).

Archivo Indexado

Un archivo indexado junta en mosaicos los archivos en una retícula rectangular para hacer una base de mapa continua. Cualquiera de los nombradores plug-in soportados pueden ser colocados en índice. página 50, Archivos indexados

CD ROM de Ordnance Survey (específico de GB)

Se utiliza esta opción para cargar información directamente desde el CD ROM de Ordnance Survey. Sólo cargará información de OS Land-Line. Para hacer esto, coloque el CD ROM, inicie el Asistente de Agregar Cubierta.... Seleccione CD ROM Ordnance Survey. De clic en el directorio de raíz donde la información se encuentra almacenada y presione Terminar. Estos pasos deberán cargar todos los mosaicos disponibles de OS Land-Line.

Pueden ser de escala 1:1250 y/o 1:2500. Serán cargados con los contornos de mosaico y las etiquetas. Si lo necesita, puede modificarlos utilizando el diálogo de Cubiertas, Pestaña de Cubierta, botón de Detalles.



Archivo Importado

Normalmente no se puede editar la información externa como la Ordnance Survey NTF, DXF, MicroStation DGN, etc. Si desea editar tales archivos, deberá utilizar esta opción, que coloca una copia de los archivos en un nuevo archivo Interno en el ADV (SWD). Estas copias se pueden editar sin afectar el archivo original en disco.

Se puede importar cualquiera de los formatos de archivo soportados como cubiertas editables.

Fuente de Datos Plug-in

Le permite cargar un archivo cuyos contenidos son leídos desde una fuente de datos externa (Ej. Una base de datos, un servidor de Internet) utilizando un driver plug-in. Un ejemplo, es una Gráfica Digital del Mundo, donde se proporciona una gran cantidad de información en varios CDs.



Se le pedirá examinar la ubicación de la información y seleccionar la información necesaria.

Obgs (Blobs) Editables

Obgs son Objetos Binarios Grandes. Un archivo de Obgs editables es un archivo editable que almacena elementos como cadenas Obg en una base de datos.

Cadcorp SIS puede utilizar varios formatos para los Obgs, incluyendo los estándares de OpenGIS. La estructura de las tablas de base de datos está definida por Cadcorp SIS y toda la administración de la tabla se maneja por Cadcorp SIS. Capítulo 16: **"Utilizar bases de datos"**

Archivo OpenGIS SQL92

Son bases de datos editables que almacenan elementos en una base de datos de OpenGIS SQL92. Esta opción necesita que seleccione una base de datos a utilizar, o le permite crear una nueva.

La estructura de las tablas de base de datos está definida por el Consorcio OpenGIS. Esto permite a Cadcorp SIS operar con otro software que soporta los estándares OpenGIS SQL92. Capítulo 16: **"Utilizar bases de datos"**

Obgs de Vista

Esta opción le permite utilizar una vista de sólo lectura de una tabla de base de datos que tiene una columna de elemento de cadenas Obg. Se le pedirá seleccionar la base de datos a utilizar, o puede crear una nueva.

Cadcorp SIS puede utilizar varios formatos para los Obgs, incluyendo los estándares OpenGIS. Cada fila con una cadena Obg válida, será un elemento dentro de un archivo con atributos de otras columnas en la tabla.

Vista de Puntos

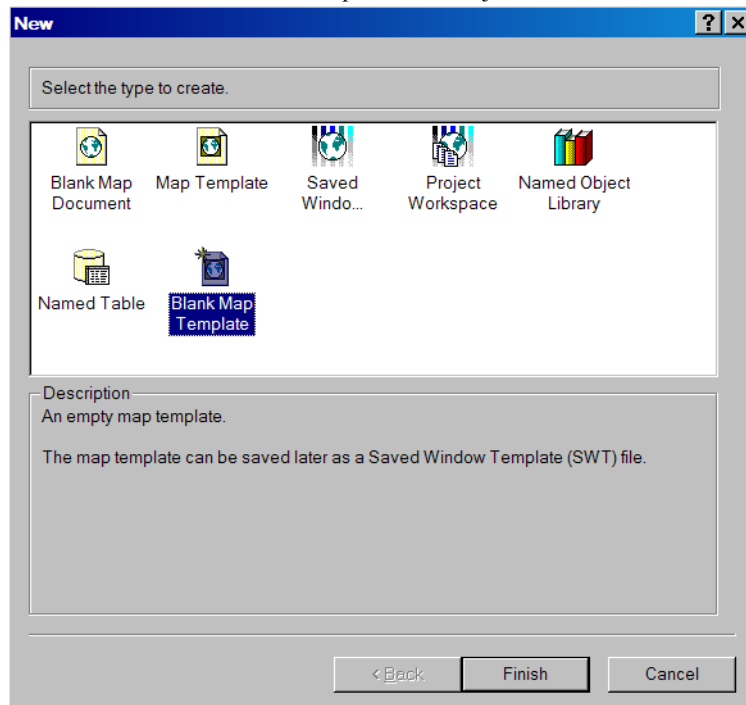
Esta opción carga una vista de sólo lectura de la tabla de base de datos que tiene columnas que especifican las coordenadas X, Y y opcional Z. Cada fila es representada como elemento de punto, con atributos de otras columnas en la tabla.

■ Plantillas Guardadas de Ventana

Un Plantilla Guardada de Ventana (TGV) (sus siglas en inglés SWT) es una colección de cubiertas y una vista que puede guardar. Esto le permite tener un ADV (SWD) que actuará como mapa base, que puede recuperar y agregarle cubiertas y guardar como un ADV. Por ejemplo, puede haber un ADV para un ayuntamiento y ADVs individuales basados en la TGV (SWT) para Planeación, Salud Ambiental y más.

◆ Crear un nuevo archivo TGV (SWT)

- 1 En Windows Explorer, en la carpeta de Cadcorp SIS 6.0, elabore una nueva carpeta llamada Plantillas. Aquí es donde sus archivos TGV serán almacenados.
- 2 En Cadcorp SIS, puede:
 - Iniciar el Asistente Archivo>Nuevo, y seleccionar un Plantilla de Mapa en Blanco. Esto crea un TGV en la ventana de espacio de trabajo llamado Plantilla, sufijo con el número de TGV en la ventana de espacio de trabajo.



- Crear un nuevo ADV (SWD) como lo hace usualmente.
- 3 Agregar las cubiertas requeridas a este documento de mapa.

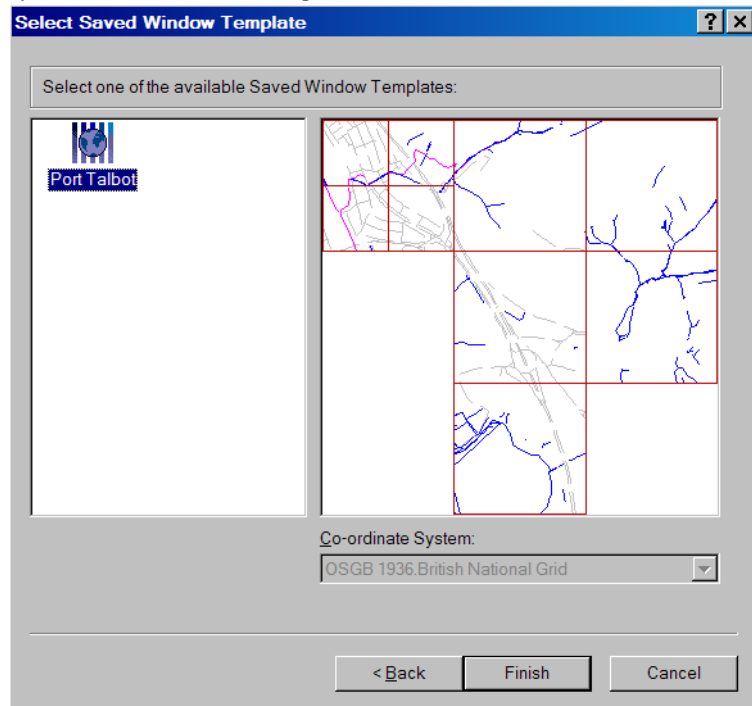


- 4 Utilice el comando de Archivo>Guardar Como... para guardar el TGV. Recuerde seleccionar el Guardar como... como tipo de Template Guardado de Ventana, y guardarlo en la carpeta de Plantillas creada anteriormente.

◆ Abrir un archivo existente de TGV (SWT)



- 1 Inicie el Asistente de Archivo>Nuevo y seleccione un Template de Mapa. Usted observará miniaturas de todos los plantillos disponibles en el panel de la derecha como les vaya dando clic, en el de la izquierda.



- 2 Dé clic a Terminar una vez que ha seleccionado el TGV. Esto carga el mapa como un ADV (SWD) en la ventana de mapa.
- 3 Puede agregar nuevas cubiertas a éste y guardarlo como un ADV (SWD).



- Utilice el comando de **Mapa>Ir A>Inicio** para regresar a las extensiones del TGV original.

■ Archivos compartidos (SDS) (Shared dataset (SDS) files)

Un archivo compartido (*.sds) es una cubierta editable utilizada con archivos grandes, que sólo regresa una vista de la información específica del usuario. Son consultadas en basándose en la permisa de; sólo de ser necesario, lo que reduce el RAM requerido para mostrarlas. Cuando se utilizan, se puede especificar el esquema al mismo tiempo de que se crea la cubierta.

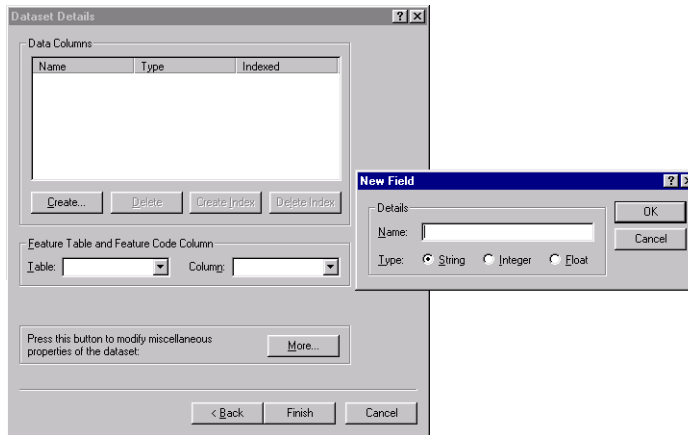
Los archivos SDS tienen las siguientes ventajas:

- tienen bajo requerimiento de memoria
- tienen bloqueo de nivel de elemento
- pueden compartirse
- son actuales, porque la información se consulta continuamente, los archivos SDS son utilizados cuando se trabaja con Cadcorp mSIS. Son archivos de cursor.

◆ Crear un SDS



- 1 Inicie el Asistente de Agregar Cubierta, y seleccione Crear Nuevo Archivo.
- 2 Seleccione una ubicación para su archivo SDS.
- 3 En el diálogo de Detalles de Archivo puede especificar las columnas de esquema al dar clic en el botón de Crear



- 4 Desde el esquema creado puede seleccionar una tabla de característica y una columna de código de característica. From the created schema you can choose a feature table column and a feature code column.

■ Archivos indexados

Un archivo indexado no contiene cualquier información. En vez de eso, es un punto de todos los archivos de tipo(s) seleccionado(s) que reside(n) en un directorio o directorios seleccionados. Junta en mosaicos y en una retícula rectangular, todos estos archivos, formando una base de mapa continua.

Por ejemplo, si usted tenía 20 mosaicos de LandLine (Línea de Terreno) en un directorio llamado C:\DATA\1250\JPW1, y otros 12 en un directorio llamado C:\DATA\1250\JPW2, puede crear un archivo indexado señalando a estos archivos en estos directorios. Para que, cuando cargue el archivo indexado en el diálogo de Cubiertas, todos los mosaicos de Línea de Terreno en ambos directorios se carguen juntos, automáticamente en pantalla.

◆ Ventajas

Una vez que ha creado un índice, si después copia más archivos nuevos a los directorios en índice, los nuevos archivos serán automáticamente cargados cuando se esté utilizando el Índice, sin la necesidad de alguna acción futura.

Cuando está utilizando un gran número de mosaicos a la misma vez, el gran volumen de información de mapa que esto representa puede ser fácilmente mayor de los que pueden caber en la memoria de su computadora. En este caso, algunos de los mosaicos no podrán abrirse y no serán mostrados en su pantalla. Cuando usted utiliza un Índice, la computadora abre mosaicos de mapa como vaya paneando y los cierra cuando panea fuera de ellos.

Esto mostrará infinidad de cartografía como vaya paneando en la pantalla.

Un Índice le permite colocar un límite en el número de archivos que se pueden abrir en pantalla al mismo tiempo. Si su computadora no tiene gran cantidad de RAM y encuentra que el desempeño baja cuando se encuentran abiertos al mismo tiempo gran cantidad de mosaicos, puede utilizar esta herramienta para neutralizar el problema. Al configurar a un número bajo el límite de opción de mosaicos abiertos (el valor predeterminado es de 64), podrá protegerse contra esta pérdida de desempeño.

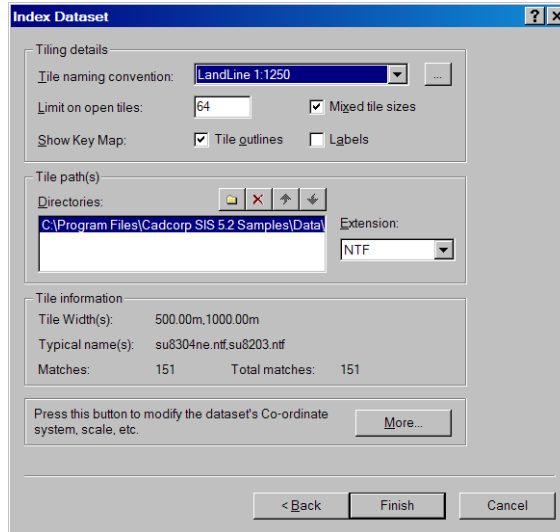
Puede utilizar varios tipos de rutas y/o archivos. De esta forma puede acceder a archivos que se encuentran en varias ubicaciones diferentes (Ej. algunos en disco duro de su computadora y algunos en el servidor de red), o que se encuentran en diferentes tipos (Ej. algunos archivos raster en formato BMP y el resto en TIFF).

◆ Crear y utilizar archivos indexados

Para crear un índice:



- 1 Inicie el Asistente de Agregar Cubierta.
- 2 Seleccione Archivo Indexado de opciones y después dé clic a Siguiente.
- 3 Seleccione el directorio donde se encuentran los archivos que desea colocar en índice y dé clic en uno de los nombres de los archivos. Dé clic a Siguiente. Se abrirá el diálogo de Archivo Indexado:



El área de información de Mosaico muestra el ancho del mosaico, la convención de nombrado del archivo y el número de archivos encontrados de este tipo.

Cuando tiene diversos directorios en índice, la opción Coincidir muestra el número de archivos de ese tipo encontrados en el directorio actualmente seleccionado. La opción de Coincidencias Totales muestra el total encontrado en todos los directorios. Este es el número de mosaicos que serán cargados y mostrados en el mapa base cuando utilice este Índice (a menos de que el límite de número de mosaicos abiertos sea menor que el número de coincidencias encontradas). Los detalles en el área de colocación de mosaicos le permite seleccionar una convención de nombrado diferente, para configurar un límite en el número de mosaicos que tendrá abiertos en una sola vez (consultar más adelante, la sección de Límite de Mosaicos abiertos) y si desea crear un mapa clave. Página 53, **Crear un mapa clave**

Utilice la caja de selección de Tamaños Mezclados de Mosaico para asegurarse de que todos los archivos grandes y pequeños del mismo tipo de archivo sean incluidos automáticamente. Por ejemplo, si utilizó tamaños mezclados de archivo mientras hacía un índice en archivos de Línea de Terreno (LandLine) 1:1250, también se incluirá cualquier archivo Línea de Terreno (LandLine) 1:2500. No puede mezclar tipos de archivo en el mismo Índice Ej. Línea de Terreno (LandLine) con OSCAR.

En el área de ruta(s) de Mosaico, encontrará el nombre del directorio que acaba de seleccionar. Para agregar más directorios a la lista:

- dé clic en el botón de la carpeta, y siga el mismo procedimiento anterior
- después seleccione un directorio seguido de un archivo (la convención de nombrado de archivo debe ser la misma como se mostró anteriormente)
- dé clic en Abrir

La Extensión desplegable le permite seleccionar un diferente tipo de archivo a colocar en índice en el directorio seleccionado.



Los directorios pueden ser eliminados del Índice seleccionándolos y dando clic en el botón que tiene una cruz.

4 Cuando todos los parámetros de Índice estén correctos, dé clic en Terminar. Cadcorp SIS creará un archivo indexado con un nombre apropiado (Ej. Línea de Terreno (Land-Line) 1:1250) y la colocará en la lista de Cubiertas.

5 Para renombrar el índice, vaya al diálogo de Cubiertas, dé clic en el nombre del índice para que se encuentre resaltado, después teclee un nuevo nombre en la caja de Nombre.

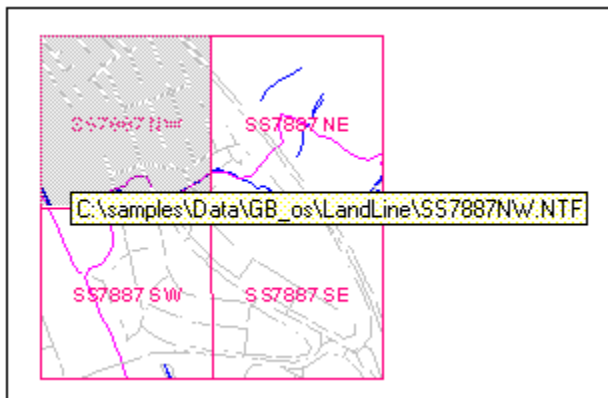


Los índices estarán almacenados como parte del ADV (SWD) cuando utilice el comando de **Archivo>Guardar**.

◆ Crear un mapa clave

Puede generar automáticamente un mapa clave para todos los mosaicos en el índice seleccionando la opción de contornos de Mosaico. Al seleccionar Etiquetas, etiquetará cada mosaico con su nombre.

El mapa clave le permite ver la extensión de los archivos referenciados por el archivo Indexado y los nombres de los archivos.



Map extract © Crown copyright

Los mapas llave serán creados como un elemento de área no editable con una etiqueta utilizando una caja de texto no editable.

El texto se coloca en el nivel 255 para asegurar que las etiquetas se dibujen siempre después de los elementos de mosaico.

Para obtener más detalles en los niveles en los que los gráficos serán dibujados.

Al configurar el valor de la opción de Límite de mosaicos abiertos a 0, ningún mosaico será abierto, pero se seguirá mostrando un mapa clave si la opción de contornos de Mosaico se encuentra habilitada, y etiquetada si la de Etiquetas se encuentra seleccionada:

