

Capítulo 10



Map Viewer
✓



Map Manager
✓



Map Editor
✓



Map Modeller
✓

Cubiertas, niveles y comandos

■ Archivos de usuario	117
■ Niveles	117
■ ¿Qué plumas y brochas se utilizan?	117

■ Archivos de usuario

Al ir construyendo su propia información, ésta se coloca en un archivo de usuario. Un archivo de usuario es un archivo interno, un archivo BDS o un archivo interno de Obgs.

Antes de crear gráficos deberá seleccionar el archivo de usuario donde las desea guardar o crear otra alternativamente. Al crear o seleccionar el archivo, puede agregar información personal.

■ Niveles

Cada cubierta tiene 256 niveles, numerados entre 0 y 255. Cada elemento gráfico dentro de la cubierta es asignado a uno de estos niveles. Cuando dibuja elementos en pantalla, Cadcorp SIS inicia con la primera cubierta enlistada y dibuja todos los elementos en su nivel 0, después su nivel 1, después su nivel 2, etc. Después dibuja la segunda cubierta, iniciando con el nivel 0, después nivel 1, y así las cubiertas visibles. Esto significa que los elementos con relleno opaco en niveles más elevados pueden hacer desaparecer otros elementos dibujados anteriormente en niveles más bajos. Para evitarlo, puede cambiar el nivel de un elemento.

Cuando crea un elemento este se coloca primeramente en el nivel 0. Para cambiarlo, utilice la propiedad de Nivel.

Las plumas también pueden ser multinivel, lo que afecta aún más la secuencia de dibujo en la pantalla.

■ ¿Qué plumas y brochas se utilizan?

Las plumas son utilizadas para dibujar elementos de línea y elementos de texto y los contornos de elementos de área. Una pluma define el estilo en que se van a dibujar los elementos, teniendo un color, grosor, estilo de línea y otras muchas propiedades opcionales. Las brochas se utilizan para rellenar elementos de área y tener un color, propiedad opaca/transparente y puede utilizar patrones rayados u otros patrones gráficos de relleno.

Cuando comienza a dibujar, el nuevo elemento utiliza la pluma y la brocha mostrada en la barra de herramientas de Estilos. Si no puede ver la barra de herramientas de Estilos, debe seleccionarla utilizando **Herramientas>Barras de herramientas...** o del menú local en el



área de barras de herramientas de la pantalla. Si desea utilizar una pluma o brocha diferente, selecciónela aquí antes de comenzar a dibujar (aunque si usted lo desea, puede también cambiar más tarde estas propiedades).

Las plumas y brochas son objetos nombrados almacenados en librerías. Cadcorp SIS contiene un número de plumas y brochas predeterminado y también puede crear propias o personalizadas.

