

Capítulo 9



Map Viewer
✗



Map Manager
✓



Map Editor
✓



Map Modeller
✓

Trabajar con Cubiertas

■ ¿Qué es una Cubierta?	105
■ El Diálogo de Cubierta	105
■ Funciones de Cubierta	107

■ ¿Qué es una Cubierta?

El término cubierta se utiliza para describir la vista de un archivo. Un archivo puede ser:

- un archivo gráfico de sólo lectura (Ej. Archivo NTF, DXF, BMP)
- un archivo de usuario (archivo BDS)
- almacenada dentro de un archivo ADV (archivo interno o archivo indexado)
- gráficos almacenados en una base de datos ODBC

archivo Obg interno

Para obtener una lista completa de archivos que pueden ser incluidos como cubiertas, consulte el Capítulo 4: "**Cargar información externa**".

■ El Diálogo de Cubierta

Puede utilizar el diálogo de Cubiertas para:

- seleccionar los archivos que serán utilizados en el ADV (SWD) activo
- agregar más cubiertas a aquellas utilizadas en el ADV activo
- configurar y controlar las propiedades de las cubiertas, Ej. Para asignar plumas y brochas de cubierta, para renombrar cubiertas, para asignarles notas, para controlar la forma en que se muestran los elementos en la cubierta, etc.
- crear cubiertas de usuario
- crear esquemas y temas

Algunas funciones del diálogo de Cubiertas también pueden ser accesadas desde el menú local de Cubierta en las pestañas de mostrar vista, temas o tablas en la ventana de espacio de trabajo.

◆ Accesar al diálogo de Cubiertas



Para mostrar el diálogo de Cubiertas, siga uno de los siguientes pasos:

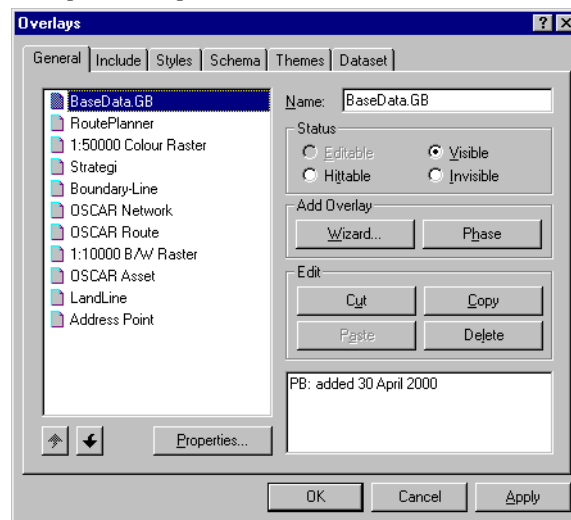
- dé clic en el icono de Cubiertas en la barra de herramientas Estándar
- seleccione el comando **Mapa>Cubiertas...**
- presione F2 cuando el enfoque se encuentre en la ventana de mapa

- seleccione el comando **Cubiertas...** desde el menú local predeterminado (mostrado al dar clic derecho en la ventana de mapa si es que no se han seleccionado elementos)
- seleccione **Cubiertas...** del menú local de un ADV (SWD) en la pestaña de mostrar vista en la ventana de espacio de trabajo

El comando Mapa>Cubiertas... no se encuentra disponible en Cadcorp SIS Map Viewer.

◆ Diálogo de Cubiertas para una sesión típica

El diálogo de Cubiertas muestra todas las cubiertas en el ADV (SWD) activa y son enlistadas en el panel a mano izquierda. Capítulo 4: "Cargar información externa"



Este panel se muestra en todas las seis pestañas del diálogo de Cubiertas: General, Incluir, Estilos, Esquema, Temas y Archivo. Cuando aplica los cambios utilizando el diálogo de Cubiertas, deberá seleccionar la cubierta con la que desea trabajar antes de cambiarla. Puede también acceder a las propiedades del ADV (SWD) en el panel a mano izquierda. Utilice las flechas de Subir y Bajar para cambiar el orden del ADV. Esto puede ser importante, dependiendo de los tipos de archivos que se están mostrando.

Pestaña Función

- | | |
|----------------|---|
| General | controla las funciones comunes como las de renombrar cubiertas, borrar cubiertas, recortar, copiar y pegar cubiertas, cambiar el estado de una cubierta y demás. Página 100, Estado de cubierta. |
| Incluir | controla lo que se incluye en el mapa, Ej. si existen filtros o locus en su lugar, o si elemento(s) tienen un principio de escala aplicado, para mantener a unos cuantos visibles y ciertos otros invisibles. |
| Estilos | controla los estilos para toda la cubierta y si selecciona la caja de selección de Anular, forzará a toda la cubierta (incluyendo cualquier tema) al color seleccionado. Puede anular también aquí, la escala de archivo. |

Pestaña Función

Esquema le permite agregar columnas al esquema de cubierta, para acceder a la caja de diálogo de Fórmula que le permite llevar a cabo cálculos complejos basados en su información existente. También puede almacenar esquemas para ser utilizados en otras cubiertas.

Temas le permite acceder al Asistente de Agregar Tema; le permite editar temas; y quitar temas Capítulo 15: "**Cartografía temática**"

Archivo muestra información concerniente al archivo, su proyección, su escala de archivo, cualquier tabla de característica asociada a ella y el número de elementos abiertos en esa cubierta

El diálogo de Cubiertas muestra archivos variados y diferentes que han sido cargados. Capítulo 4: "**Cargar información externa**"

■ Funciones de Cubierta

◆ Incluir archivos como cubiertas

Puede utilizar el Asistente de Nueva Cubierta para agregar más archivos como cubiertas a su ADV(SWD) . Para acceder al Asistente de Nueva Cubierta:

- dé clic al botón de Asistente... en el área de Agregar Cubierta en el diálogo de Cubiertas o
- seleccione el comando de **Agregar Cubierta...** que se encuentra:
- en el menú principal de Mapa
- en el menú local predeterminado en la ventana de mapa, sin tener elementos seleccionados



en el menú local ADV (SWD) en la ventana de espacio de trabajo (pestañas de mostrar vista, temas y tablas)

Capítulo 4: "**Cargar información externa**"

◆ Crear archivos de usuario



Utilice el Asistente de Nueva Cubierta para crear archivos de usuario (archivos internos y archivos BDS), archivos indexados y archivos Obj internos.

◆ Copiar cubiertas

Existen dos métodos diferentes para producir varias copias de una cubierta:

Copiar cubiertas de un ADV (SWD) a otro

Puede arrastrar y soltar cubiertas en la ventana de espacio de trabajo. Para mover una cubierta de un ADV a otro, arrástrela a la ubicación deseada. Para copiarla, mantenga oprimida la tecla de Control mientras la arrastra.

Puede acceder al diálogo de Cubiertas para la fuente ADV, seleccionar la cubierta y utilizar los botones Copiar/Recortar en la Página General. Después acceder al diálogo de Cubiertas para colocar el destino del ADV (SWD) y utilizar el botón de Pegar.

Puede utilizar la pestaña de mostrar vista en la ventana de espacio de trabajo. Utilice los comandos locales de la cubierta para recortar o copiar la cubierta y el comando local ADV para pegar.

Crear varias referencias para una cubierta en un solo ADV (SWD) (Fasear)

Seleccionar una cubierta, después al dar clic en el botón de Fase (Página General del diálogo de Cubiertas) creará una segunda referencia a este, provocando que se dibuje dos veces. Donde de esta manera, crea varias copias de un archivo; a esto se le denomina "fasear".

Cada fase del archivo puede tener diferentes criterios configurados. Por ejemplo, una fase del archivo puede contener un filtro para que solo se muestren líneas de construcción mientras que otra solamente puede mostrar caminos. Al hacer diferentes fases visibles o invisibles, obtendrá un método más rápido para ver ciertos detalles en un archivo.

A cada fase se le puede asignar un nombre descriptivo para distinguirla de otra fase, renombrándola en la caja de Nombre.

Cuando utiliza fases de cubiertas editables, si edita cualquiera de las fases, actualizará el archivo original.

◆ Estado de Cubierta

El estado de una cubierta regula si la información en ella puede ser editada seleccionada pero no editada, o simplemente vista. Las opciones de estado aparecen en la pestaña General del diálogo de Cubiertas y en el menú local de las cubiertas en la pestaña de mostrar vista de la ventana de espacio de trabajo.

	<p>Editable acceso total para agregar, modificar y borrar información. Esta opción solo aplica a los archivos de usuario (archivos SDS y BDS, archivos internos y cubiertas Obg).</p> <p>En el caso de archivos BDS (que pueden ser compartidos a través de la red), sólo un usuario a la vez puede tener acceso Editable a ellos.</p> <p>En el caso de cubiertas Obgs (que pueden ser compartidas a través de la red), se utilizará el bloqueo individual de elemento.</p>
	<p>Trans-formable la habilidad de dar clic al cursor en gráficos para medir, consultar, trazar y copiar información</p> <p>No podrá mover, borrar o agregar información.</p>
	<p>visible Los gráficos aparecen en pantalla pero no se pueden consultar (darles clic en). La imagen es puramente un fondo.</p>
	<p>invisible no aparecen gráficos en la pantalla. Esto es útil para información temporal que se puede excluir de la vista. no graphics appear on screen. This is useful for temporarily excluding information from the view.</p>

El estado de la Cubierta se puede cambiar utilizando el menú local de mostrar vista. Puede también dar clic en el icono de cubierta en la ventana de espacio de trabajo (mostrar vista, temas o tablas) para alternar su estado entre su mínimo (invisible) y su máximo (configurado por el usuario).

No se pueden editar archivos externos como Ordnance Survey NTF (a menos de que se haya hecho una copia utilizando la opción de Archivo Importado) y así solamente tener un estado máximo de transformable.

Las cubiertas de usuario pueden tener cualquier estado. Sin embargo, en el caso de archivos BDS, que pueden ser compartidos, solo tendrá un usuario acceso editable en cualquier momento. Otros usuarios encontrarán el acceso limitado a transformable hasta que el primer usuario libere la propiedad del documento.

◆ El orden de las cubiertas

El orden en que las cubiertas aparecen en el diálogo de Cubiertas es importante en las siguientes circunstancias:

- Se dibuja la información en la pantalla con el orden en el que las cubiertas aparecerán en el diálogo de Cubiertas. Puede querer controlar esta. Por ejemplo, si esta utilizando información raster, se debe asegurar que esta se dibuje primero, con la información vectorial en la parte superior (si fuera de otra forma la información raster podrá desaparecer todo lo que se ha dibujado con anterioridad).
- Si tiene una cubierta de más de un usuario y ninguna esta seleccionada actualmente, se colocará la información nueva que usted creó o importó, en la primera cubierta de usuario editable de la lista.

Para cambiar el orden de las cubiertas

En la pestaña de mostrar vista de la ventana de espacio de trabajo, puede:

- seleccionar el nombre de la cubierta y arrastrarla a la nueva posición o
- seleccionar una cubierta para mover en la lista y utilizar sus comandos locales Promover y Degradar

Alternativamente, utilice el diálogo de Cubiertas:



- 1 Seleccione el diálogo de Cubiertas (las cubiertas se pueden reordenar en cualquier pestaña).
- 2 Seleccione una cubierta para mover.
- 3 Dé clic en la flecha de subir o flecha de bajar como se necesite para mover la cubierta seleccionada hacia arriba o hacia abajo en un lugar en la lista.

◆ Hacer activa una cubierta

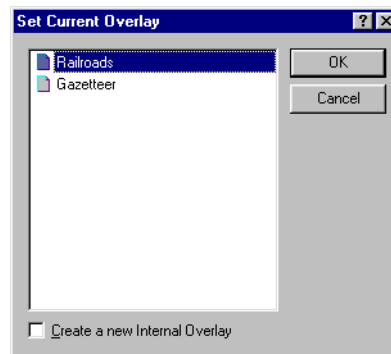
La cubierta activa es en la que se hacen cambios cuando llevan a cabo operaciones en el diálogo de Cubiertas, tales como cambiar la pluma de la cubierta o configurar el estado.

Cuando crea su propia información, deberá asegurarse de que se coloque en la cubierta que desea al hacer primero esa cubierta activa.

Puede hacer una cubierta activa siguiendo cualquiera de los siguientes pasos:



- seleccionar el comando **Mapa>Configurar Cubierta Activa...** después seleccionar una cubierta del diálogo



- dar clic sobre esta, en el diálogo de Cubiertas o utilizar su comando local Hacer Activa (pestaña de mostrar vista, temas o tablas en la ventana de espacio de trabajo). En el diálogo de Cubiertas, la cubierta activa es aquella en la que la nueva información estará almacenada. Su nombre se muestra en tipografía negrita en la ventana de espacio de trabajo.

◆ Volver a nombrar cubiertas

Puede renombrar una cubierta realizando cualquiera de los siguientes pasos:

- seleccionarla en la pestaña de mostrar vista, temas o tablas en la ventana de espacio de trabajo, dar clic en el nombre (o presionar F2) y teclear un nuevo nombre
- seleccionarla en la Página General del diálogo de Cubiertas y teclear un nuevo nombre en la caja de Columnas
- utilizar el comando local Renombrar de la cubierta en la pestaña de mostrar vista, temas o tablas en la ventana de espacio de trabajo

Esta facilidad es particularmente útil cuando esta utilizando cubiertas fasadas, cuando le permita dar un nombre o número diferente para cada ocurrencia del archivo.

Cuando renombra archivos BDS y otros archivos almacenados en su disco (Ej. información de Ordnance Survey, archivos DXF, archivos PAF) en la ventana de espacio de trabajo, Cadcorp SIS cambia solamente su nombre mostrado en Cadcorp SIS; el nombre del archivo en disco no será afectado.

◆ Quitar cubiertas del ADV (SWD)

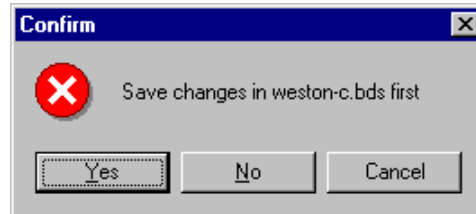
El botón de Borrar en la Página General del diálogo de Cubiertas elimina la(s) cubierta o cubiertas seleccionada(s) del ADV (SWD).



Utilice alternativamente el comando local Borrar de la cubierta (en la pestaña de mostrar vista o temas en la ventana de espacio de trabajo).

- el eliminar archivos internos no tendrá efecto en la existencia del archivo o en la información dentro de este

- el eliminar un archivo BDS no afectará la existencia del archivo en disco. Sin embargo, se perderán todos los cambios realizados en el BDS durante esta sesión. Por lo que se le dará la opción de guardar cambios al archivo antes de que lo elimine:



- la información creada en un archivo interno se guardará sólo cuando utilice el comando de **Archivo>Guardar**. (Se guarda un archivo interno como parte del archivo ADV (SWD)) Por lo tanto, si elimina un archivo interno, se perderá toda la información contenida en ella. Se le recordará esta acción con la siguiente sugerencia:



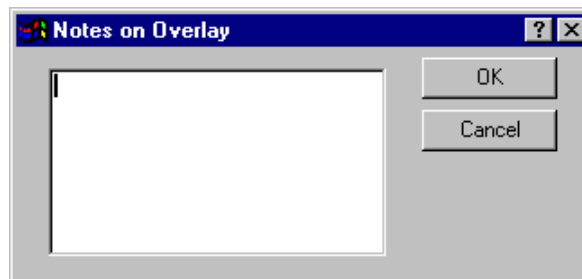
◆ Agregar notas a una cubierta

Cada cubierta puede tener algún texto descriptivo asociado a ella.

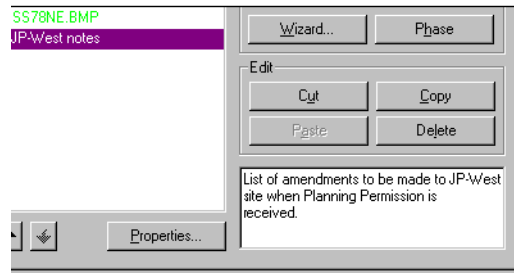
Puede crear notas para una cubierta o editar las existentes utilizando cualquiera de estos dos métodos:



- en las pestañas de mostrar vista, temas o tablas de la ventana de espacio de trabajo seleccione el comando de Notas Cubierta... del menú local de la cubierta. Puede teclear las notas que necesite:



- seleccione la cubierta en la pestaña General del diálogo de Cubiertas. Tecleé el texto requerido en la caja en la parte inferior de la pestaña:



Las notas de cubierta son guardadas con el ADV (SWD) y no se encuentran adjuntas al archivo mismo.

Cada vez que selecciona la cubierta en la pestaña General del diálogo de Cubiertas observará las notas.

◆ Restringir los elementos que se deben mostrar en la cubierta

Utilizar Incluir Página del diálogo de Cubiertas para llevar a cabo las siguientes tareas.

Filtro

Los filtros controlan los elementos en la cubierta que serán mostrados y los que no se mostrarán, basados en el criterio que usted ha seleccionado. Por ejemplo, puede excluir ciertas clases de elementos de mostrar o seleccionar mostrar sólo características seleccionadas, o sólo aquellos elementos que tienen una cierta propiedad.

Una vez que se aplica a una cubierta, un filtro se mantiene trabajando hasta que los elimina. Para eliminar un filtro utilice:



- el comando local de cubierta Restablecer Filtro en la pestaña de mostrar vista de la ventana de espacio de trabajo



- el botón de borrar al lado del Filtro en la pestaña de Incluir del diálogo de Cubiertas

Locus

Puede seleccionar un locus para utilizar en la cubierta. Un locus es un elemento utilizado para desarrollar una variedad de pruebas espaciales. Sólo se mostrarán los elementos, en la cubierta seleccionada, que pasen la prueba de locus.

Por ejemplo, si el locus es un elemento de área o elemento de línea cerrada, puede excluir de mostrar todos los elementos que se encuentren fuera de él; si existiera un elemento de línea abierto, se pueden mostrar únicamente aquellos elementos que intersecan con el mismo; si existiera un elemento de punto, puede mostrar sólo aquellos elementos que lo contengan; y así en adelante.

Los Loci (Locus en plural) pueden ser utilizados una vez o almacenados para ser utilizados más tarde como Objetos nombrados en las librerías. también se utilizan loci para restringir los elementos que pueden ser seleccionados para editar.



Una vez que ha aplicado un locus a una cubierta se mantendrá en control hasta que lo elimine. Puede hacer esto en la pestaña de Incluir del diálogo de Cubiertas o utilizando el comando local de cubierta Restablecer, Locus en la pestaña de mostrar vista de la ventana de espacio de trabajo.

Principios de escala

Cada cubierta tiene configuraciones de escala mínimas y máximas y la cubierta se mostrará en pantalla sólo cuando la escala de mostrar se encuentre entre estas dos configuraciones.

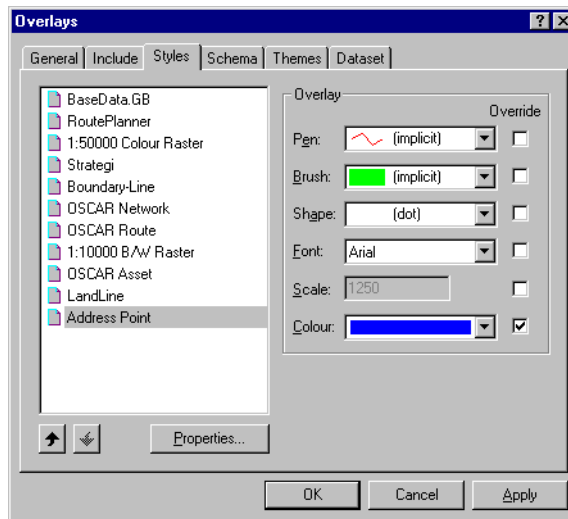
◆ Propiedad de archivos BDS

Cuando crea un archivo BDS o es la primera persona en abrir uno existente, se le otorgará la propiedad de este. El propietario de un BDS es el único usuario que lo puede editar, aunque otros usuarios puedan tener acceso simultáneo de sólo lectura.

Si es el propietario de la cubierta, al quitar la selección de la caja de Propietario en la Página de Archivo del diálogo de Cubiertas, le permitirá quitar tal propiedad. Si usted no es el propietario, al dar clic a esta caja le permitirá ser el propietario, mientras otra persona no sea el propietario al mismo tiempo.

◆ Estilos predeterminados de cubierta para pluma, brocha, figura, texto y color

Cada cubierta tiene una pluma, brocha, figura (símbolo) y fuente predeterminada que se encuentran configuradas en la pestaña de de Estilos en el diálogo de Cubiertas.



Estas plumas, brochas y figuras son utilizadas por elementos gráficos cuyos valores deben ser configurados (Por Cubierta).

Cuando se crea una cubierta, ya sea utilizando un archivo interno, un archivo BDS, o un archivo SDS, se le asigna automáticamente una pluma y una brocha que son diferentes de aquellas asignadas a otras cubiertas. Esto es para diferenciarla de otras cubiertas, pero

puede cambiar la pluma y la brocha de cualquier cubierta en donde usted así lo requiera. De la misma manera también puede cambiar, la figura predeterminada, llamada (punto) y la fuente predeterminada (Arial).

Puede forzar todos los elementos en la cubierta a mostrarse en el color seleccionado, mientras deja sus otras características (estilo de línea y grosor de línea) para ser determinadas por la pluma asignada.

Para hacerlo, seleccione la caja de selección de anular al lado de la configuración de Color, después seleccione un color.

También se puede configurar una escala para la presente cubierta.

◆ Información de Archivo

La Página de archivo del diálogo de Cubiertas le permite ver y a veces cambiar varias características del archivo al que se refiere la cubierta. Por ejemplo, contiene un botón de Coordenadas en donde le permite ver detalles del sistema de coordenadas del archivo (y cambiarla si contiene un archivo editable).

El botón de Detalles le da acceso a otros parámetros del archivo, tales como su escala, precisión, etc. El que se muestre más información, dependerá del tipo de archivo con que este trabajando. Por ejemplo, para un archivo indexado, se mostrarán los detalles del índice; para una base de datos, tales detalles son mostrados como su registro. También se puede mostrar esta información utilizando el comando de **Detalles de archivo...** en el menú local de la cubierta en la pestaña de mostrar vista o temas en la ventana de espacio de trabajo.

Capítulo 7: "Consultar información en la ventana de mapa"

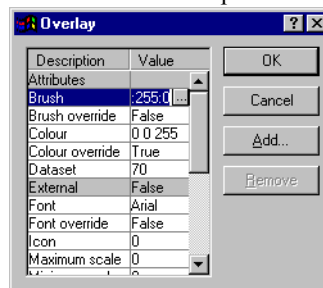
◆ Tabla de características (cubiertas de usuario)

Cuando utilice cubiertas propiedad del usuario, utilizar la opción de Tabla de característica en la pestaña de archivo.

Cuando utiliza archivos no editables, esta opción será únicamente para información.

◆ Propiedades de cubierta

La mayoría de las propiedades que usted asigna a las cubiertas en el diálogo de Cubiertas también se pueden cambiar en una Ventana de Propiedad de manera normal.



Las propiedades de cubierta pueden ser accedidas desde cualquier pestaña en el diálogo de Cubiertas y desde el menú local de la cubierta en las pestañas de mostrar vista, temas y tablas en la ventana de espacio de trabajo.

◆ Utilizar información: crear esquemas

Un esquema define un sub-juego de información y se utiliza para controlar la forma en que se muestran partes de la información orientada a la interfase del usuario, notablemente en la ventana de tabla, temas y Señales de Mapa. Un esquema consiste en una lista de columnas de información para la cubierta.

◆ Utilizar información: cartografía temática

La cartografía temática es el uso de símbolos, sombreado, etiquetas, densidad de punto o gráficos tales como graficas de barra, graficas de pastel, colores graduados, etc., para indicar visualmente en el mapa varios tipos de información. Esto puede ser la distribución de la información (Ej. información de población), altura de contornos o direcciones de flujo, etc. Capítulo 15: **"Cartografía temática"**

